1. **Что такое класс?**

*Класс* - это абстрактная модель, описывающая структуру, характеристики, поведение экземпляров (объектов) класса и определяющая методы для работы с ними.

1. **Чем отличается экземпляр класса от класса?**

*Класс* - это общая абстрактная модель, задающая структуру и поведение для всех *экземпляров* данного класса, которые работают по заданным их классом правилам.

1. **Что такое свойство и метод класса?**

*Свойство* - это данные, которые как-либо характеризуют класс.

*Метод* - это набор команд, выполняющих действия над объектами класса. Равносильно функции.

1. **Какие существуют уровни доступа к свойствам и методам класса?**

*Public* - к свойствам/методам можно обратиться вне определения класса. Например, к public-методам и свойствам относятся те, которыми программист может свободно оперировать в своей программе.

*Protected* - к свойствам/методам может обратиться определяемый класс и его наследники в своих методах.

*Private* - к свойствам/методам может обратиться только сам класс в своём определении. Например, здесь могут храниться методы, которые нужны для промежуточных вычислений в public-методах, которые имеет скрыть от пользователя, т.е. не позволить ему воспользоваться ими отдельно.

1. **Что означает понятие инкапсуляция?**

*Инкапсуляция -* объединение в объекте его свойств (характеристик) и методов (способов изменения значения характеристик), сопровождающееся сокрытием от пользователя деталей реализации.